



PATVIRTINTA
Šiaulių lopšelio-darželio „Žirniukas“
direktorius 2022 m. sausio 21 d.
įsakymu Nr. V-13

ŠIAULIŲ LOPŠELIS-DARŽELIS „ŽIRNIUKAS“

RESPUBLIKINIO STEAM PROJEKTO „KAIP PARAŠYTI KITAIP?“, SKIRTO LIETUVOS VALSTYBINĖMS ŠVENTĖMS PAMINĖTI, NUOSTATAI

I. BENDROSIOS NUOSTATOS

1. Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų STEAM projekto – „KAIP PARAŠYTI KITAIP?“ nuostatai reglamentuoja tikslą, uždavinius, dalyvius ir organizavimo tvarką, terminus ir autorių apdovanojimą.

2. STEAM projektą organizuoja Šiaulių lopšelis-darželis „Žirniukas“.

3. Projekto aktualumas. STEAM veiklos vis labiau plėtojamos ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikų ugdymo procese. Šių veiklų metu vaikai ne tik susipažįsta su gamtos mokslu, technologijomis, inžinerija, menais, matematika, bet ir aktyviai veikia bei ugdomi loginio mąstymo pradmenis, motyvaciją mokytis, domėtis, tyrinėti, spręsti iškilusias problemas, imtis iniciatyvos, kūrybiškai ir draugiškai bendradarbiauti. Siekiant paminėti Lietuvos valstybines šventes, skatiname vaikus domėtis gimtąja kalba, tobuliname gebėjimus suprasti ir paaiškinti mokėjimo skaityti ir rašyti privalumus ir teikiamas galimybes. Rašymas – vienas iš procesų, kuris leidžia vaikui regimaisiais ženklais – raidėmis ir žodžiais – išreikšti tai, ką jis stebi, jaučia, mato, girdi. Projektu siekiama dalintis gerąja darbo patirtimi, kaip integruojamos STEAM veiklos į vaikų rašytinės kalbos ugdymo procesą.

4. Informacija apie STEAM projektą ir nuostatai skelbiami Šiaulių lopšelio-darželio „Žirniukas“ interneto svetainėje www.zirniukas.mir.lt ir sukurtoje paskyroje „Kaip parašyti kitaip?“ „Facebook“ socialiniame tinkle.

II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

5. Projekto tikslas – integruojant STEAM į ugdymą, sudaryti galimybę vaikams aktyviai tyrinėti pasaulį, padedant suprasti, kad garsus galima užrašyti raidėmis, piešiniais, ženklais, rašmenimis ir taip perduoti norimą informaciją.

6. Projekto uždaviniai:

6.1. Paminint valstybines šventes (Vasario 16-ąją, Kovo 11-ąją) supažindinti vaikus su nuostabiu ženklu ir prasmę pasauliu.

6.2. Įvairiose erdvėse (grupėse, lauke, kitose aplinkose) atlikti STEAM veiklas, kuriose vaikai bandytų, eksperimentuotų, tyrinėtų, kurtų įvairius rašto ženklus.

6.3. Plėtoti bendradarbiavimą tarp šalies ikimokyklinio ugdymo įstaigų, dalintis gerąja patirtimi STEAM ugdymo srityje.

7. Siektini rezultatai:

7.1. Vaikai ugdysis kalbinius, rašymo gebėjimus, kritinį, kūrybinį mąstymą, įgis problemų sprendimo įgūdžių;

7.2. Ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogai dalinsis patirtimi, plėtos kūrybines idėjas, inovacijas.

7.3. Sukurta gerosios patirties sklaidos paskyra „Kaip parašyti kitaip?“ „Facebook“ socialiniame tinkle.

III. DALYVIAI

8. STEAM projekte kviečiami dalyvauti šalies ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų ugdytiniai ir jų pedagogai.

IV. ORGANIZAVIMO IR DALYVAVIMO TVARKA

9. STEAM projekto organizatorius – Šiaulių lopšelis-darželis „Žirniukas“, M. Valančiaus 31a, Šiauliai, tel.: +370 671 89069, el. p. zirniukas@splius.lt.

10. STEAM projekto koordinatorės Šiaulių lopšelio-darželio „Žirniukas“ priešmokyklinio ugdymo pedagogės Virginija Grišiuvienė, Loreta Kondratavičienė, tel.: +370 671 89069, el. p. steamzirniukas@gmail.com.

11. Projekto trukmė 2022 m. vasario 1 d. – kovo 10 d.

12. Projekte dalyvaujantys pedagogai užpildo dalyvio anketą (1 priedas), parenka 2-3 nuotraukas arba nuotraukų koliažus, kuriuose matytųsi atliekama STEAM veikla ir atsiunčia el. p. steamzirniukas@gmail.com iki 2022 m. kovo 10 d.

13. Dalyviai STEAM veiklas (būdus, metodus, formas, priemones) pasirenka savarankiškai.

14. Dalyvių darbai (nuotraukos ir veiklų aprašymai) bus eksponuojami lopšelio-darželio „Žirniukas“ interneto svetainėje www.zirniukas.mir.lt ir sukurtoje paskyroje „Kaip parašyti kitaip?“ „Facebook“ socialiniame tinkle.

V. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

15. Projekto dalyviams bus parengtos Šiaulių lopšelio darželio „Žirniukas“ direktoriaus padėkos, metodinės veiklos pažymos pedagogams ir išsiųstos elektroniniu paštu.

16. Pateikdamas darbus autorius tampa projekto dalyviu.

17. Autorius, pateikdamas nuotraukas projektui, patvirtina, kad yra šios nuotraukos autorius ir yra gavęs joje esančių asmenų sutikimą šią nuotrauką pateikti projektui. Už autorių teisių pažeidimus atsako nuotraukas pateikę asmenys.

18. Organizatoriai pasilieka teisę projekto dalyvių darbus naudoti neatlygintinai, publikuoti savo nuožiūra.

19. Veiklų aprašymai atsiųsti vėliau nurodyto termino, neatitinkantys techninių reikalavimų bei projekto tematikos, nepublikuojami.

20. Dalyvavimas projekte laikomas autorių sutikimu su šiomis sąlygomis.

STEAM PROJEKTO „KAIP PARAŠYTI KITAIP“ DALYVIO ANKETA

Įstaigos pavadinimas	
Įstaigos kontaktai tel. Nr., el. paštas	
Pedagogo vardas, pavardė	
El. paštas	
Ugdytinių amžius	
STEAM veiklos pavadinimas	
Trumpas aprašymas	